



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI MILANO

Kangourou dell'Informatica Seconda Edizione Italiana – 2010 Bando

La gara **KANGOUROU DELL'INFORMATICA**, analoga alla gara Kangourou della Matematica, già presente in Italia dal 1999 ed alla gara Kangourou della Lingua Inglese, alla sua quarta edizione nel 2010, ha lo scopo di incentivare la conoscenza dell'Informatica nella scuola secondaria di primo grado e nel biennio di quella di secondo grado. L'iniziativa è frutto di una collaborazione tra Kangourou Italia, i Dipartimenti di Informatica e Comunicazione (DICO) e di Scienze dell'Informazione (DSI) dell'Università degli Studi di Milano e il Dipartimento di Informatica e Scienze dell'Informazione (DISI) dell'Università di Genova.

CATEGORIE AMMESSE

Si tratta di una competizione a squadre di 4 elementi, distinte in due categorie:

- **MEDIE**, riservata a studenti delle Scuole Secondarie di Primo Grado;
- **BIENNIO**, riservata a studenti del primo biennio delle Scuole Secondarie di Secondo Grado.

ARTICOLAZIONE DELLA GARA

La gara si articola in due fasi:

PRIMA FASE (10 marzo 2010)

- La gara si svolge per via telematica presso i singoli Istituti, sotto la sorveglianza, che si raccomanda attenta, dei docenti della scuola stessa. Gli Istituti scaricheranno da Internet un software che permette la gestione delle prove. Tale software potrà essere testato dalle squadre su quesiti di prova. Ogni squadra riceverà un codice d'accesso per il giorno della gara. I quesiti della gara saranno disponibili on-line esclusivamente il giorno 10 marzo 2010. Non è necessario che tutti gli Istituti si colleghino al sito simultaneamente. Il server, ricevute le risposte elaborerà direttamente le classifiche.
- Un help desk sarà a disposizione per risolvere i problemi tecnici di installazione.
- I quesiti proposti ammettono sempre una e una sola risposta corretta.
- Il tempo a disposizione è di 45 minuti.
- La procedura di correzione è automatica

SECONDA FASE (4, 5 e 6 maggio 2010)

Le 14 squadre meglio classificate a livello nazionale nella categoria MEDIE e le 10 meglio classificate per la categoria BIENNIO, con il vincolo di non più di una squadra per Istituto, sono invitate a prendere parte, accompagnate da un loro professore e con spese di soggiorno a carico dell'organizzazione (vedi art. 4.4 del regolamento), alla finale nazionale di Mirabilandia (RA).

PREMI

Oltre al già citato soggiorno a Mirabilandia per le migliori squadre in occasione della finale, altri premi sono previsti e saranno resi noti sul sito ufficiale.

P.O.N.

Per le scuole ubicate nelle regioni Calabria, Campania, Puglia e Sicilia, che possono partecipare alle iniziative previste dal Programma Operativo Nazionale (PON) "Competenze per lo sviluppo" finanziate dal Fondo Sociale Europeo, si precisa che il progetto Kangourou dell'Informatica rientra a tutti gli effetti nelle attività previste dal Programma, in particolare nell'obiettivo/azione C4, finalizzato a promuovere le eccellenze. Sono reperibili maggiori informazioni sul sito <http://www.pubblica.istruzione.it/fondistrutturali>.

RICONOSCIMENTO ECCELLENZE

È in atto, da parte del MIUR, l'accreditamento della competizione Kangourou dell'Informatica come attività riconosciuta per lo sviluppo delle eccellenze, come già è avvenuto per le Gare Kangourou della Matematica e della Lingua Inglese. Per informazioni si rimanda al sito MIUR: http://www.pubblica.istruzione.it/dg_ordinamenti/allegati/alla_decreto_elenco.pdf.

COLLEGAMENTO INTERNAZIONALE

L'idea della competizione "Kangourou dell'Informatica" nasce nel 2005 in Romania. Nel 2008 hanno iniziato a sperimentare la competizione anche i Russi con 150.000 allievi. Si sta lavorando per formare una Federazione/Associazione che coordini queste competizioni.

MODALITÀ DI ISCRIZIONE

- *Ogni Istituto che intenda partecipare deve iscrivere almeno 3 squadre.*
- *La quota di iscrizione è di 20,00 euro per squadra.*
- Le iscrizioni devono essere effettuate **ON LINE** direttamente sul sito www.kangourou.it
- Successivamente si deve effettuare il versamento delle quote di iscrizione **ENTRO IL 10 FEBBRAIO 2010**. Il versamento con bollettino postale o bonifico dovrà essere effettuato sul Conto Corrente Postale N. 13966213 ovvero su Banca Poste e Telecomunicazioni (IBAN IT18E0760101600000013966213) intestato a Kangourou Italia, Via Cavallotti 153, 20052 Monza (MI).
- Si chiede di precisare il nominativo e l'indirizzo e-mail di un insegnante a cui poter fare riferimento come "Responsabile Kangourou".
- Di ogni richiesta di iscrizione pervenuta verrà data conferma via e - mail.

REGOLAMENTO DELLA COMPETIZIONE

Il regolamento dettagliato della competizione, nelle sue varie fasi, verrà pubblicato sul sito ufficiale www.kangourou.it.

PROVE RELATIVE ALL'EDIZIONE PRECEDENTE

Sul sito ufficiale di Kangourou Italia, www.kangourou.it, sono reperibili testi e soluzioni commentate relativi ai quesiti proposti nella passata edizione della competizione, oltre a molte altre informazioni.

RECAPITI

- Posta elettronica: informatica@kangourou.it
- Telefono: 346 77 45 077
- Fax: 039 59 62 388

COMITATO SCIENTIFICO

Enrico Barboglio (ASSOIT)

Fabrizio Carimati (INCANET)

Attilio Compagnoni (MIUR)

Franco Filippazzi (AICA)

Mario Italiani (AICA)

Angelo Lissoni (Kangourou Italia)

Violetta Lonati (DSI - Università degli Studi di Milano)

Mattia Monga (DICO - Università degli Studi di Milano)

Anna Morpurgo (DSI - Università degli Studi di Milano)

Roberta Raimondi (SDA - Bocconi)

Nicola Rebagliati (Università di Genova)

Lorenzo Repetto (Istituto Italo Calvino - Genova)

Mauro Torelli (DSI - Università degli Studi di Milano)

Milano, 5 giugno 2009

Kangourou Italia

